

РАССМОТРЕНО  
на заседании педагогического  
совета МОУ СОШ №11  
с. Прасковея  
Протокол № 1  
от «29» августа 2024 г.

СОГЛАСОВАНО:  
Руководитель  
центра образования «Точка  
роста» Кулешова Е.В.  
«30» августа 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ:  
Директор МОУ СОШ № 11  
с. Прасковея Н.П. Охмат  
Приказ № 159 ОД  
от «30» августа 2024 г.



**Дополнительная общеобразовательная  
общеразвивающая программа Центра естественно-научной  
и технологической направленностей «Точка роста»  
«Компьютер для всех»**

**Класс/классы:** 7 классы

**Срок реализации:** 1 год

**Количество часов в год:** 102 часа

**Составитель:** Бабченко В.А.  
педагог дополнительного образования

с. Прасковея, 2024 г.

## **Пояснительная записка**

Дополнительная образовательная программа «Компьютер для всех» имеет техническую направленность. достижение комплекса результатов в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта. Материал занятий подобран в соответствии с возрастом учащихся и с задачами формирования личности на разных ступенях её развития. Данный курс является наиболее благоприятным этапом для формирования инструментальных (операциональных) личностных ресурсов. Он может стать основой для формирования метапредметных образовательных результатов – освоенных обучающимися на базе одного, нескольких или всех учебных предметов способов деятельности, применимых как в рамках образовательного процесса, так и в реальных жизненных ситуациях. Современный период общественного развития характеризуется новыми требованиями к общеобразовательной школе, предполагающими ориентацию образования не только на усвоение обучающимся определенной суммы знаний, но и на развитие его личности, его познавательных и созидательных способностей.

В условиях информатизации и массовой коммуникации современного общества особую значимость приобретает подготовка подрастающего поколения в области информатики и ИКТ. Главная цель занятий:

1. Социализация личности. Процесс социального становления личности осуществляется в таких сферах как общение, самопознание и осознание своего «Я».
2. Выявление ресурсов творческого развития личности. Раннее развитие творческих способностей детей способствуют развитию преемственности между ступенями образования.

### **1. Результаты освоения курса внеурочной деятельности**

#### **Личностные**

- ✓ внутренняя позиции школьника на основе положительного отношения к школе;
- ✓ положительная мотивация и познавательный интерес к изучению курса;
- ✓ критическое отношение к информации и избирательность её восприятия;
- ✓ уважение к информации о частной жизни и информационным результатам других людей;
- ✓ способность к самооценке;
- ✓ начальные навыки сотрудничества в разных ситуациях.

#### **Метапредметные**

##### ***Познавательные***

- ✓ начало формирования навыка поиска необходимой информации для выполнения учебных заданий;
- ✓ сбор информации;
- ✓ обработка информации (*с помощью ИКТ*);
- ✓ анализ информации;
- ✓ передача информации (устным, письменным, цифровым способами);
- ✓ самостоятельно выделять и формулировать познавательную цель;
- ✓ использовать общие приёмы решения задач;
- ✓ контролировать и оценивать процесс и результат деятельности;
- ✓ моделировать, т.е. выделять и обобщенно фиксировать группы существенных признаков объектов с целью решения конкретных задач;
- ✓ подведение под понятие на основе распознавания объектов, выделения существенных признаков;
- ✓ синтез;

- ✓ сравнение;
- ✓ классификация по заданным критериям;
- ✓ установление аналогий;
- ✓ построение рассуждения.

### ***Регулятивные***

- ✓ начальные навыки умения формулировать и удерживать учебную задачу;
- ✓ преобразовывать практическую задачу в познавательную;
- ✓ ставить новые учебные задачи в сотрудничестве с учителем;
- ✓ выбирать действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации;
- ✓ умение выполнять учебные действия в устной форме;
- ✓ использовать речь для регуляции своего действия;
- ✓ сличать способ действия и его результат с заданным эталоном с целью обнаружения отклонений и отличий от эталона;
- ✓ адекватно воспринимать предложения учителей, товарищей, родителей и других людей по исправлению допущенных ошибок;
- ✓ выделять и формулировать то, что уже усвоено, и что еще нужно усвоить, определять качество и уровня усвоения;

### ***Коммуникативные***

В процессе обучения дети учатся:

- ✓ работать в группе, учитывать мнения партнеров, отличные от собственных;
- ✓ ставить вопросы;
- ✓ обращаться за помощью;
- ✓ формулировать свои затруднения;
- ✓ предлагать помочь и сотрудничество;
- ✓ договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности;
- ✓ слушать собеседника;
- ✓ договариваться и приходить к общему решению;
- ✓ формулировать собственное мнение и позицию;
- ✓ осуществлять взаимный контроль;
- ✓ адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

### **Предметные**

В результате изучения учащиеся должны

**знать:**

- ✓ как правильно и безопасно вести себя в компьютерном классе; для чего нужны основные устройства компьютера;
- ✓ что такое полное имя файла;

**уметь:**

- ✓ пользоваться мышью и клавиатурой;
- ✓ запускать компьютерные программы и завершать работу с ними;
- ✓ выполнять основные операции при рисовании с помощью одной из компьютерных программ;
- ✓ создавать папки
- ✓ удалять файлы и папки;
- ✓ копировать файлы и папки;
- ✓ перемещать файлы и папки

- ✓ создавать рисунки в графическом редакторе Paint;
- ✓ сохранять созданный проект и вносить в него изменения.
- ✓ набирать текст на клавиатуре;
- ✓ сохранять набранные тексты, открывать ранее сохраненные текстовые документы и редактировать их;
- ✓ копировать, вставлять и удалять фрагменты текста;
- ✓ устанавливать шрифт текста, цвет, размер и начертание букв.
- ✓ вставлять изображения в печатную публикацию;
- ✓ создавать схемы и включать их в печатную публикацию;
- ✓ создавать таблицы и включать их в печатную публикацию.
- ✓ искать, находить и сохранять тексты, найденные с помощью поисковых систем;
- ✓ искать, находить и сохранять изображения, найденные с помощью поисковых систем.

**В результате реализации программы курса «Компьютер для всех», обучающиеся получат возможность научиться:**

- активно использовать средства информационных технологий (далее - ИКТ) для решения коммуникативных и познавательных задач (давать понятие «компьютер», знать его устройство, предназначение, работать с текстами, обрабатывать их, в том числе и с помощью компьютера).
- использовать помощников человека при счете (компьютер).
- владеть различными способами поиска (в справочных источниках и открытом учебном информационном пространстве сети Интернет), сбора, обработки, анализа, организации, передачи информации, вводить текст с помощью клавиатуры.
- работать в материальной и информационной среде начального общего образования (в том числе с учебными моделями) в соответствии с содержанием конкретного учебного предмета отнесения к известным понятиям.
- называть основные устройства персонального компьютера (процессор, монитор, клавиатура, мышь, память), приводить примеры: источников информации, работы с информацией; технических устройств, предназначенных для работы с информацией (телефон, телевизор, радио, компьютер, магнитофон), полезной и бесполезной информации, запускать программы с рабочего стола (при наличии оборудования).
- работать на компьютере, создавать документы, презентации, видеофильмы, участвовать в телекоммуникационных проектах.

**Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности**

Целью курса является формирование универсальных учебных действий, отражающих потребности ученика начальной школы в информационно-учебной деятельности, а также формирование начальных предметных компетентностей в части базовых теоретических понятий начального курса информатики и первичных мотивированных навыков работы на компьютере и в информационной среде, в том числе при изучении других дисциплин.

**Задачами курса являются:**

- ✓ формирование системного, объектно-ориентированного теоретического мышления;
- ✓ формирование умения описывать объекты реальной и виртуальной действительности на основе различных способов представления информации;
- ✓ овладение начальными приемами и способами информационной деятельности;
- ✓ формирование начальных навыков использования компьютерной техники и современных информационных технологий для решения практических задач.

## **7 КЛАСС**

**Программное содержание включает в себя несколько разделов**

**Первый раздел.** Введение Знакомство с компьютерным кабинетом. Правила поведения в кабинете информатики. Техника безопасности при работе на компьютерах. История создания компьютера.

**Второй раздел.** Знакомство с компьютером

Роль компьютера в жизни человека. Основные устройства компьютера. Управляем мышью. Наш помощник клавиатура. Знакомство с операционной системой

**Практические работы:**

1. Работа с компьютерной мышкой;
2. Человек и информация;
3. Виды информации;
4. Источники и приемники информации;
5. Компьютер и его части;
6. Клавиатурный тренажёр.

**Творческая работа:** «Какие профессии связаны с использованием компьютера»

**Третий раздел.** Кодирование информации

- Носители информации: звук, бумага, береста, камень, снег и следы на снегу, электронные носители, любые предметы (на примерах).
- Кодирование информации: звуковое кодирование; рисуночное письмо, буквенное кодирование и иероглифы.
- Письменные источники информации: папирусы, свитки, книги, архивы.
- Разговорный и компьютерный языки: люди разговаривают на естественном языке; современный человек создал искусственные (формальные) языки, построенные на строгих правилах; компьютерный алфавит.
- Текстовая информация: древние тексты, современные тексты (на примерах).

**Практические работы:**

1. Современные носители информации;
2. Различные виды кодирования информации;
3. Разговорный и компьютерный языки;
4. Текстовая информация;

**Творческая работа:** «Составить генеалогическое дерево своей семьи и закодировать его с помощью английского алфавита».

**Четвёртый раздел** Документ и способы его создания

- Текст и текстовая информация: воспринимать информацию из текста могут только люди и животные, текст имеет смысл.
- Текст и его смысл: слово – это цепочка букв, имеющая смысл; влияние знаков препинания на смысл текста; замена буквы в слове и смысл слова; шрифт.
- Обработка текстовой и графической информации: текст как цепочка компьютерных символов текст в памяти компьютера, компьютерный (электронный) текст.

**Практические работы:**

1. Клавиатурный тренажёр;
2. Создание тестового документа;
3. Поиск нужной информации в Интернете;
4. Редактирование и форматирование текста;
5. Рисование в графическом редакторе.

**Творческая работа:** «Рисование в текстовом редакторе»

**Пятый раздел.** Учимся рисовать

Графический редактор Paint. Назначение, возможности, местоположение. Панель опций, панель инструментов. Разработка и редактирование изображения. Копирование и печать рисунков.

## **Практические работы:**

Рисование в графическом редакторе

### **Шестой раздел. Знакомство с MS Office PowerPoint**

Создание и дизайн слайда.

Работа над творческим проектом

## **Проектная работа**

### **Темы проектов:**

«Виды информации»;

«Какие профессии связаны с использование компьютера»;

«Радио и телефон как устройство для передачи информации»;

«Носители информации»;

«Помощники человека при работе с информацией»;

«Интернет в вашей жизни»

«Безопасный Интернет»

## **Программное содержание включает в себя несколько разделов:**

### **1. Введение - 6 часа**

Правила поведения в кабинете информатики. Техника безопасности при работе на компьютерах. История создания компьютера.

### **2. Знакомство с компьютером – 9 часа**

Демонстрация возможностей персональных компьютеров. Виды информации и действия с ней.

Компьютер и его основные устройства. Компьютерные программы. Работа с файлами, папками.

### **3. Компьютерная графика. – 24 часов**

Компьютерная графика. Примеры графических редакторов. Основные операции при рисовании: рисование и стирание точек, линий, фигур. Заливка цветом. Другие операции. Знакомство с программой Paint: панель инструментов, ввод текста. Программа Paint: рисование кистью, линиями, фигурами, штампами, рисование искрами и радугой, стирание. Программа Paint: раскрасим картинку. Проект «Изготовление открытки к празднику» в программе Paint.

### **4. Учимся создавать текст – 27 часов**

Компьютерное письмо. Клавиатурные тренажёры. Текстовые редакторы. Примеры клавиатурных тренажёров и текстовых редакторов. Правила клавиатурного письма. Основные операции при создании текстов: набор текста, перемещение курсора, ввод прописных букв, ввод букв латинского алфавита, сохранение текстового документа, открытие документа, создание нового документа, выделение текста, вырезание, копирование и вставка текста. Оформление текста. Выбор шрифта, размера, цвета и начертания символов. Организация текста. Заголовок, подзаголовок, основной текст. Выравнивание абзацев.

### **5. Учимся создавать презентацию – 27 часов**

Знакомство с программой. Создание и дизайн слайда. Панель инструментов. Создание надписей, вставка картинок в качестве фона и иллюстраций. Вставка автофигур, рисунков, настройка анимации. Гиперссылки. Создание презентации на заданную тему. Показ презентации. Защита созданной презентации.

### **6. Интернет – 6 часа**

Знакомство с Глобальной сетью – Интернет. Освоение Глобальной сети Интернет. Безопасность в сети Интернет. Общение в Интернете. Поисковые системы.. Пробные самостоятельные шаги по посещению детских сайтов.

## **7. Итоговое занятие – 3 час**

Подведение итогов за прошедший год

### **Приёмы и методы организации занятий**

В работе используются все виды деятельности, развивающие личность: игра, труд, учение, общение, творчество.

#### **Формы организации учебной деятельности:**

- индивидуальная
- групповая
- выставка
- экскурсия
- творческий конкурс.

**Основной вид занятий – практический.**

Формой занятия является свободное творчество, при выполнении как индивидуальных, так и групповых работ. Занятия основываются на индивидуальном подходе к каждому ребёнку, с учётом его возможностей.

#### **Описаниеместа программы внеурочной деятельности в учебном плане:**

Программа адаптирована для 7 класса, рассчитана на 1 год, 102 часа, занятия проводятся 3 раза в неделю по 45 минут.

Система отслеживания и оценивания результатов обучения детей проходит через участие их в конкурсах, фестивалях, массовых мероприятиях, создании портфолио.

Создание портфолио является эффективной формой оценивания и подведения итогов деятельности обучающихся.

В портфолио ученика включаются фото и видеоизображения продуктов исполнительской деятельности, продукты собственного творчества, материала самоанализа, схемы, иллюстрации, эскизы и т.п.

**Тематическое планирование 7 КЛАСС**

№ п/п	Тема занятия	Количество часов	Дата изучения	
			План	Факт
<b>Введение 6 ч.</b>				
1	Правила поведения в кабинете информатики. Техника безопасности при работе на компьютерах.	3ч	02.09.2024 04.09.2024	
2	История создания компьютера.	3ч	09.09.2024 11.09.2024	
<b>Знакомство с компьютером – 9 часа</b>				
3	Демонстрация возможностей персональных компьютеров. Виды информации и действия с ней.	3ч	16.09.2024 18.09.2024	
4	Компьютер и его основные устройства. Компьютерные программы.	3ч	23.09.2024 25.09.2024	
5	Работа с файлами, папками.	3ч	30.09.2024 02.10.2024	
<b>Компьютерная графика – 24 часов</b>				
6	Компьютерная графика. Примеры графических редакторов. Основные операции при рисовании: рисование и стирание точек, линий, фигур.	3ч	07.10.2024 09.10.2024	
7	Заливка цветом. Другие операции.	3ч	14.10.2024 16.10.2024	
8	Знакомство с программой Paint: панель инструментов, ввод текста. Программа Paint: рисование кистью, линиями, фигурами, штампами, рисование искрами и другой, стирание.	3ч	21.10.2024 23.10.2024	

9	Знакомство с программой Paint: панель инструментов, ввод текста. Программа Paint: рисование кистью, линиями, фигурами, штампами, рисование искрами и другой, стирание.	3ч	05.11.2024 06.11.2024
10	Знакомство с программой Paint: панель инструментов, ввод текста. Программа Paint: рисование кистью, линиями, фигурами, штампами, рисование искрами и другой, стирание.	3ч	11.11.2024 13.11.2024
11	Программа Paint: Создание рисунков : «Мой родной край», «Зимние краски», «Поздравительная открытка».	3ч	18.11.2024 20.11.2024
12	Проект «Изготовление открытки к празднику» в программе Paint.	3ч	25.11.2024 27.11.2024
13	Проект «Изготовление открытки к празднику» в программе Paint.	3ч	02.12.2024 04.12.2024
<b>Учимся создавать текст – 27 часов</b>			
14	Компьютерное письмо. Клавиатурные тренажёры. Текстовые редакторы. Примеры клавиатурных тренажёров и текстовых редакторов. Правила клавиатурного письма.	3ч	09.12.2024 11.12.2024
15	Компьютерное письмо. Клавиатурные тренажёры. Текстовые редакторы. Примеры клавиатурных тренажёров и текстовых редакторов. Правила клавиатурного письма.	3ч	16.12.2024 18.12.2024

16	Основные операции при создании текстов: набор текста, перемещение курсора, ввод прописных букв, ввод букв латинского алфавита, сохранение текстового документа, открытие документа, создание нового документа, выделение текста, вырезание, копирование и вставка текста.	3ч	23.12.2024 25.12.2024
17	Основные операции при создании текстов: набор текста, перемещение курсора, ввод прописных букв, ввод букв латинского алфавита, сохранение текстового документа, открытие документа, создание нового документа, выделение текста, вырезание, копирование и вставка текста.	3ч	13.01.2025 15.01.2025
18	Оформление текста. Выбор шрифта, размера, цвета и начертания символо	3ч	20.01.2025 22.01.2025
19	Оформление текста. Выбор шрифта, размера, цвета и начертания символо	3ч	27.01.2025 29.01.2025
20	Организация текста. Заголовок, подзаголовок, основной текст. Выравнивание абзацев.	3ч	03.02.2025 05.02.2025
21	Организация текста. Заголовок, подзаголовок, основной текст. Выравнивание абзацев.	3ч	10.02.2025 12.02.2025
<b>Учимся создавать презентацию – 27 часов</b>			
22	Знакомство с программой Power Point. Создание и дизайн слайда. Панель инструментов.	3ч	24.02.2025 26.02.2025
23	Знакомство с программой Power Point. Создание и дизайн слайда. Панель инструментов.	3ч	03.03.2025 05.03.2025

24	Создание надписей, вставка картинок в качестве фона и иллюстраций.	3ч	10.03.2025 12.03.2025	
25	Создание надписей, вставка картинок в качестве фона и иллюстраций.	3ч	17.03.2025 19.03.2025	
26-27	Вставка автофигур, рисунков, настройка анимации. Гиперссылки.	3ч	31.03.2025 02.04.2025	
28	Создание презентации на заданную тему.	3ч	07.04.2025 09.04.2025	
29	Создание презентации на заданную тему.	3ч	14.04.2025 16.04.2025	
30-31	Запила созданной презентации.	6ч	21.04.2025 23.04.2025 28.04.2025 30.04.2025	
<b>Интернет – 6 часа</b>				
32	Знакомство с Глобальной сетью – Интернет. Освоение Глобальной сети Интернет. Безопасность в сети Интернет.	3ч	05.05.2025 07.05.2025	
33	Общение в Интернете. Поисковые системы. Пробные самостоятельные шаги по посещению детских сайтов.	3ч	12.05.2025 14.05.2025	
<b>Итоговое занятие – 3 часа</b>				
34	Подведение итогов за прошедший год	3ч	19.05.2025 21.05.2025	
<b>ИТОГО</b>		<b>102ч</b>		